

Igra „Ljuti čončika“

Materijal:

Ploča za igru
Kocka u bojama
Kamiončići
Plastelin
„Stroj za odlučivanje“
Kartice odlučivanja
Povećalo

Cilj i filozofija igre

Igra ima za cilj poučiti djecu kako se ponašati kad ih nešto naljuti. Kao mjesta ljutnje



odabrana su kuća, škola, igralište i ulica, te djeca trebaju sama reći što ih tamo može naljutiti. Na taj način djeca govore o svojim neugodnim emocijama u za njih čestom okruženju. Čončika se oblikuje od plastelina na početku igre, a zatim ga se u skladu sa situacijama ljutnje i odlučivanja preoblikuje. Posebna kutija predstavlja „Stroj za odlučivanje“ u kojem se nalaze kartice s uputama za odlučivanje.

Pravila igre

Na početku igre na sredinu ploče postavlja se kutija „Stroj za odlučivanje“. Svaki igrač od plastelina napravi čončiku. Čončiku stavlja na kamiončić. Zatim redom bacaju kocku i prema boji koju dobiju na to polje na ploči za igru postavljaju svoj kamiončić. Ako dođu na polje na kojem nešto piše onda uzimaju povećalo i pročitaju što piše. Natpisi mogu biti da čine nešto pozitivno (koriste tehnike hlađenja, npr.) i tada za nagradu mogu dobiti još jedno bacanje ili da čine nešto loše (govore ružne riječi, npr.) i moraju izostaviti jedno bacanje.

Kad svojim kamiončićem dođu na polje sa slikom (kuća, škola, ulica, igralište) onda kažu što je tu Čončiku naljutilo. Potom odlaze do „Stroja za odlučivanje“ koji se nalazi na sredini ploče i izvlače jednu od kartica. Na kartici pročitaju uputu kako da se odljute i u što da preoblikuje čončiku. Zatim se igra nastavlja na isti način. Igra se može igrati kao suradnička igra u kojoj nema pobjednika, a može se igrati tako da u određenom vremenu treba sakupiti što više kartica za odlučivanje.